

## **ПРОГРАММА ДНЯ ОТКРЫТЫХ ДВЕРЕЙ**

**22 марта 2026 г. 10.00 – 13.00**

### **Профпроба «Фоторобот и Искусственный интеллект в розыске правонарушителей»**

*Организатор площадки – к.ю.н., доцент Егоров Г.Г.*

На данной площадке участники узнают о современных методах идентификации человека и почувствуют себя профессионалами в сфере расследования преступлений с использованием средств нейросети. Участники увидят, как цифровой интеллект, используя фоторобот, создает уникальный портрет потенциального нарушителя.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
20 мин.	25 чел. 10-11 класс	ауд. 2-17 ноутбук, принтер

### **Профориентационная встреча «Портрет своего профессионального «Я»»**

*Организатор площадки – к.пс.н., доцент Люсова О.В.*

В ходе практикума участники, создавая портрет своего профессионального «Я», смогут в процессе творчества и мягкого диалога с профессиональным психологом научиться интерпретировать свой рисунок и находить в нем личные подсказки для выбора будущей профессии.

Для участия в арт-практикуме необходимо пройти регистрацию по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6717baa0f47e731c8e161924/>

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
40 мин.	15 чел. 10-11 класс	ауд. 2-09

### **Профпроба по экономике «Я финансовый аналитик»**

*Организатор площадки – д.э.н., профессор Литвинова А.В.*

Принимая участие в профпробе, вы увидите, как профессиональный финансовый аналитик проводит аудит деятельности малого предприятия, столкнувшегося с проблемой снижения прибыли. Итогом участия в профпробе станет разработка обоснованных управленческих рекомендаций для предприятия.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
30-40 мин.	20-25 чел. 10-11 класс	ауд. 3-19

### **Мастер-класс «Виртуальные миры в обучении иностранным языкам и не только»**

*Организатор площадки – к.филол.н., доцент Рева А.С.*

Приглашаем на увлекательную встречу, где мы будем использовать виртуальные миры в обучении иностранным языкам! Вы попробуете себя в роли переводчика англоязычных мультфильмов, научитесь передавать культурные и жанровые особенности оригинала, работать с визуалом и звуком. Вместе мы погрузимся в цифровую среду, протестируем новые форматы общения и узнаем, как технологии помогают сделать изучение языка живым, интерактивным и эффективным. Откройте для себя обучение будущего вместе с нами!

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
30-40 мин.	20-25 чел. 10-11 класс	ауд. 2-31

### **Экскурсия–мастер-класс «Сокровища древнего океана Тетис»**

*Организатор площадки – к.биол.н., доцент Кочеткова А.И.*

Предлагаем Вам стать участником палеоэкспедиции по океану Тетис. Увидеть своими глазами представителей фауны и флоры, которые обитали на территории Волгоградской области около 200 млн. лет назад.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
30-40 мин.	20-25 чел. 9-11 класс	ауд. 4-06 Музей эволюционной экологии и археологии

**Мастер-класс «Разбор задач Олимпиады по спортивному программированию»»**  
*Организатор площадки - студент 4 курса, гр. ПМИ-221 Коновалов В.В.*

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
30-40 мин.	20-25 чел. 10-11 класс	ауд. 3-03

**Профпроба «Я разработчик игр!»**

*Организатор площадки – преподаватель УК Леонтьев Д.А.,*

Всегда хотели научиться разрабатывать игры? Но думали, что это сложно, нужно учить язык программирования и потратить кучу времени для вхождения в эту сферу? На самом деле для этого уже давно были придуманы игровые движки! На профпробе мы с вами изучим полнофункциональный инструмент для разработки игр – игровой движок Construct 3 и напишем простую 2D-игру платформер. Под руководством наставника вы узнаете о таких понятиях, как спрайты, маска коллизии, переменные и напишете простой код игры, используя блочный подход.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
30-40 мин.	15 чел. 9 класс	ауд. 1-36

**Профпроба «Я бухгалтер!»**

*Организатор площадки - преподаватель УК Сидорова С.А.*

В ходе прохождения профессиональной пробы ребята осваивают навыки работы в самой популярной на сегодняшний день профессиональной бухгалтерской программе «1С: Бухгалтерия», получают информацию о профессиональных обязанностях бухгалтера, востребованности профессии на рынке труда, качестве и особенностях характера будущего специалиста.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
25 мин.	14-28 чел. 9 класс	ауд. 1-02 Проектор, экран, рабочие места с программой 1С: Бухгалтерия, МФУ

**Квест по праву «Юридический пазл»**

*Организатор площадки - преподаватель УК Фомиченко Ю.А.*

Увлекательная игра, направленная на развитие юридических знаний и навыков анализа правовых ситуаций. Она представляет собой головоломку, сочетающую элементы детектива и права. Участникам игры предстоит разобраться в запутанном деле, собрав вместе улики, свидетельства и юридические нормы. Цель игры заключается в том, чтобы собрать все элементы вместе, создавая целостную картину преступления, выявить виновника и доказать его вину в суде.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
20-30 мин.	20 чел. 9 класс	ауд. 3-18 Проектор, экран

**Профпроба «Я градостроитель!»**

*Организатор площадки - преподаватель УК Доронин М.С.*

В рамках профпробы участники научатся работать с Интернет-ресурсом «Публичная кадастровая карта», определять основные характеристики земельных участков и возможность их использования для строительства индивидуального жилого дома, попробуют себя в решении одной из основных задач специалиста по землеустройству – найти оптимальные параметры размещения индивидуального жилого дома на земельном участке.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
30 мин.	20-30 чел., 8-9 классы	ауд. 3-27