ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЙ
День открытых дверей ВФ ВолГУ

08.11.2026 г. 10:00–13:00

Профпроба по экономике «Экономист-детектив: найди ошибку в бюджете»

Организатор площадки – к. э. н., доц. М.В. Парфенова

Вам предстоит сыграть в увлекательную командную игру, направленную на развитие экономических знаний и навыков анализа финансовых ситуаций. Это головоломка, сочетающая элементы «детективного» расследования и экономического анализа. Участники будут разбираться в запутанном деле – бюджете семьи или небольшой фирмы, в котором намеренно допущены ошибки: арифметические, логические и методологические. Игрокам нужно собрать как можно больше «улик» – неверных расчётов, пропущенных статей, перепутанных доходов и расходов, – соотнести их с экономическими нормами и правилами бюджетирования, восстановить целостную картину, предложить исправленный вариант бюджета, доказав, таким образом, свою профессиональную состоятельность в роли экономиста.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
30–40 мин.	20–25 чел., 10–11-е классы	ауд. 3-19

Мастер-класс по математике и информатике «Разбор сложных олимпиадных задач РуКод»

Организаторы площадки – к. ф.-м. н., доц. А.А. Полковников, преп. Ю.Ю. Заиченко, выпускники направления ПМИ

Теория чисел, геометрия на сетке, графы, кратчайшие пути и вывод формулы расстояния через инварианты и чётности, если ты понимаешь, о чем речь, тебе на мастер-класс к математикам. Вместе с опытными наставниками мы разберем олимпиадные задания по информатике, а также ты узнаешь, как программировать по битовым маскам, что такое побитовый XOR, разбиение на блоки и поиск оптимального разбиения на пары.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
30–40 мин.	20–25 чел., 10–11-е классы	ауд. 3-03

Профпроба «Эксперт-криминалист»

Организатор площадки – к. ю. н., доц. Е.А. Ефремов

Участникам площадки будет представлен комплекс технико-криминалистических средств, который используется для обнаружения, сбора и изъятия улик с места происшествия, что необходимо и используется при расследовании преступлений.

Каждый участник сможет представить себя в роли эксперта-криминалиста и на основании видовой классификации доказательств применить наиболее эффективные механизмы сохранения следов, формируемых в местах совершенного правонарушения.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
20 мин.	20 чел., 10–11-е классы	ауд. 2-32, крим. чемодан

Психологическая профориентационная игра
«Карта профессий: найди свой маршрут»

Организатор площадки – к. психол. н., доц. Е.В. Овчарова

В ходе игры участники смогут соотнести свои способности, желания и увлечения с будущей профессией, проанализировать препятствия, которые могут помешать выбору, снизить тревожность и страх ошибки при выборе профессионального пути, а также выбрать хобби, которое поможет развить необходимые для карьеры навыки.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
50 мин.	12 чел., 10–11-е классы	ауд. 2-09

Профпроба по экологии «Чем дышит Волжский?»

Организаторы площадки – к. б. н., доц. А.И. Кочеткова, преп. О.А. Объедкова, студенты направления подготовки «Экология и природопользование»

В ходе пробы участники узнают о профессиональной деятельности экологов. Вместе с опытным наставником школьники проведут анализ качества воздуха и узнают, чем они дышат, а также ответят на вопрос, как организовать экологическую станцию в домашних условиях.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
40 мин.	25 чел., 9–11-е классы	ауд. 2-24

Мастер-класс по педагогике английского языка
«Охотники за знаниями: создай образовательный квест по английскому языку»

Организатор площадки – к. пед. н., доц. А.С. Рева

Представьте, что вы команда разработчиков лаборатории образовательных игр. Ваша миссия — создать увлекательный квест, который поможет школьникам изучать английский язык с интересом, азартом и удовольствием. У вас есть всего один час, чтобы превратить учебные задания в настоящее приключение: придумать захватывающий сюжет, разработать загадки и испытания на английском языке, спрятать в них полезные знания. В ходе мастер-класса участники познакомятся с игровыми технологиями в обучении, научатся сочетать языковые задачи с игровыми механиками. Готовы принять вызов? Время включить фантазию, объединить усилия и доказать, что образование может быть увлекательным приключением!

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
40 мин.	15 чел., 10–11-е классы	ауд. 2-31

УНИВЕРСИТЕТСКИЙ КОЛЛЕДЖ

Профпроба «Земельный детектив: поиск границ земельного участка»

Организаторы площадки – преп. УК М.С. Доронин
студент 4-го курса гр. ЗСП-231 П.А. Бочкарев

В рамках профпробы участники познакомятся с работой в профессиональных геоинформационных системах (QGIS, КРЕДО-топография), научатся определять границы и основные характеристики земельных участков, возможность их использования для строительства индивидуального жилого дома. Также попробуют себя в поиске оптимальных параметров размещения индивидуального жилого дома на земельном участке при работе с Интернет-ресурсом «Публичная кадастровая карта».

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
30 мин.	15–20 чел., 9-й класс	ауд. 3-27

Профпроба «От кубика к 3D-персонажу!»

Организатор площадки – преп. УК Д.А. Леонтьев

Хотите научиться создавать трёхмерных персонажей для компьютерных игр? На нашей профпробе вы познакомитесь с профессиональной программой для 3D-моделирования Blender и создадите своего Стива из Minecraft!

Под руководством наставника вы узнаете, как создавать объёмные объекты, работать с простыми геометрическими формами и собирать из них целого персонажа. В результате вы получите свою первую 3D-модель и познакомитесь с одним из инструментов, которые используют разработчики игр и 3D-художники.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
30–40 мин.	15 чел., 8–11-е классы	ауд. 1-36

Профпроба «Один день из жизни бухгалтера»

Организатор площадки – преп. УК С.А. Сидорова

Профпроба моделирует работу отдела бухгалтерии крупной компании. Участники примерят на себя роль бухгалтера-операциониста, налогового инспектора или бухгалтера-расчетчика, поработают в профессиональной бухгалтерской программе 1С: Бухгалтерия, научатся учитывать доходы и расходы компании, рассчитают заработную плату, оформят первые бухгалтерские документы. Первый рабочий день будущих бухгалтеров завершится консультацией «налогового инспектора» по итогам кейса, содержащего признаки налогового правонарушения.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
20–25 мин.	14–28 чел., 9–11-е классы	Проектор, экран Рабочие места с программой 1С: Бухгалтерия, распечатанные кейсы для каждой роли ауд. 1-02

Квест по праву «Юридический пазл»

Организатор площадки – преп. УК Ю.А. Фомиченко

Увлекательная игра, направленная на развитие юридических знаний и навыков анализа правовых ситуаций. Участникам игры предстоит разобраться в запутанном деле, собрав вместе улики, свидетельства и юридические нормы, создать целостную картину правонарушения, определить виновника и доказать его вину в суде.

Продолжительность	Количество и возраст участников	Аудитория, материальное обеспечение
20–30 мин.	20 чел., 9-й класс	Проектор, экран, ауд. 3-18